

Ao Ligar o programador no taxímetro Bossa-3, o visor deste apresenta a mensagem

**OFICINA 0/0**

O número à esquerda indica o número da oficina (ou o número deste programador), que é utilizado no método de carga de créditos para troca de tarifa do taxímetro e o número à direita indica a sequência de carga. Esses valores são utilizados para a geração das chaves de carga de crédito.



Quando o número e sequência do programador estão ambos com zero (**0/0**), é possível a definição do número da oficina (ou o número deste programador) na primeira carga de crédito.

 **CONSULTE A BOSSA-3 PARA A OBTENÇÃO DE CRÉDITOS DE TROCA DE TARIFA.**

A seguir, o visor apresenta a mensagem

**SEM CREDITO** ou **X CREDITOS**  
**4-Prog. Const. W** se há créditos  
 para troca de tarifa.



As opções podem ser escolhidas com as teclas  ou  e a 2ª linha do visor apresenta:

- |                         |   |
|-------------------------|---|
| <b>1-Muda Tarifa 1</b>  | (do taxímetro)                                  |
| <b>2-Muda Tarifa 2</b>  | (do taxímetro)                                  |
| <b>3-Muda Tarifa 3</b>  | (do taxímetro)                                  |
| <b>4-Muda Const. W</b>  | (do taxímetro)                                  |
| <b>5-Acerta texto</b>   | (das impressoras novas)                         |
| <b>6-Acerta relógio</b> | (das impressoras novas)                         |
| <b>7-Testa ticket</b>   | (de todas as impressoras)                       |
| <b>8-.txt.matricial</b> | (acerta texto da impressora matricial antiga)   |
| <b>9-.rel.matricial</b> | (acerta relógio da impressora matricial antiga) |

No caso de não haver crédito, as opções 1 a 3 não são disponíveis.

Também pode-se escolher a função teclando direto na tecla com o respectivo número

da opção, 1 a 9. A opção **4-Muda Const. W** é a que aparece inicialmente, podendo-se mudá-la logo a seguir.

Para selecionar a opção apresentada, deve-se pressionar a tecla **PROX**.

---

### **1 2 e 3 MUDA TARIFA (1) (2) ou (3)** (indisponíveis se não houver crédito)

O programador tem 3 memórias de tarifas, que podem ser acessadas igualmente. Ao selecionar a função de troca de tarifa, a 2ª linha do visor passa a mostrar

**T. Ini. = R\$xxx, xx**

a tarifa inicial. Nessa posição o valor pode ser editado. A seguir, para cada pressionamento da tecla **v** os outros parâmetros são apresentados e podem ser editados, na sequência a seguir:

**T. Ini. = R\$ xxx, xx**

tarifa inicial (entre 0,00 e 650,00)

**R\$ xxx, xx /Hora**

tarifa horária (entre 0,01 e 190,00)

**R\$ xxx, xx /km B1**

tarifa por km na B1 (entre 0,00 e 650,00)

**Frac. = R\$ xx, xx**

fração de tarifa (entre 0,01 e 99,99)

**N. Bands. X**

número de tarifas (entre 1 e 4)

**Razao na B2 x, xx**

razão na tarifa 2 (entre 1,00 e 2,50)

**Razao na B3 x, xx**

razão na tarifa 3 (entre 1,00 e 2,50)

**Razao na B4 x, xx**

razão na tarifa 4 (entre 1,00 e 2,50)

A tecla **^** permite voltar ao item anterior. A tecla **DEL** permite apagar o campo em edição. A tecla **PROX** confirma os dados e inicia a transmissão da tarifa para o taxímetro. A tecla **ESC** cancela a edição e retorna à tela inicial.

**👉 AO PROGRAMAR O TAXÍMETRO, DESCONECTE O CABO DA IMPRESSORA**

---

### **4 MUDA CONSTANTE W**

Ao selecionar essa opção, programador espera a digitação de uma constante, entre 500 e 1500. Ao teclar **PROX**, a constante é gravada no taxímetro. A tecla **ESC** cancela a edição e retorna à tela inicial.

**Digite a  
Constante: [500 ]**

**👉 AO PROGRAMAR O TAXÍMETRO, DESCONECTE O CABO DA IMPRESSORA**

Alguns valores são especiais:

O valor **9999** não é gravado no taxímetro, mas provoca a execução da rotina de introdução de créditos do programador. Veja o item 10.

O valor **9959** não é gravado no taxímetro, mas inicia a rotina de acerto do relógio do programador. É muito semelhante ao método de acerto do relógio da impressora, porém o campo de relógio é exibido em edição e a confirmação com a tecla **PROX** grava a data e hora editados no relógio do programador e não na impressora. Nesse modo as teclas **^** ou **v** permitem alterar os registros do relógio. As teclas **<-** e **->** permitem trocar de registro em edição, que fica destacado por estar piscando.

---

## 5 ACERTA TEXTO

As opções de 5 a 9 são para a programação de impressora.

Na opção 5 o visor apresenta na 1ª linha uma indicação de qual linha de texto está em edição. Na posição mais à direita apresenta A ou N, para indicar se está no modo alfabético ou numérico. A troca de modos é feita pela tecla **MODD**.

A 2ª linha do visor apresenta o texto da linha em edição. As teclas **↑** ou **↓** permitem trocar a linha em edição. A tecla **DEL** permite apagar o campo em edição. Ao teclar **PROX**, as 4 linhas de texto são gravadas na impressora. A tecla **ESC** cancela a edição e retorna à tela inicial.

As linhas deixadas em branco são suprimidas na impressora. A 4ª linha da impressora, o texto da PLACA, será impresso mesmo que em branco.



Texto Linha 1 A  
abc bcd fghi  
Texto Linha 2 A  
awr fg hjks  
Texto Linha 3 A  
iklg xsw cam  
Texto Placa A  
PLACA: ABC-9999

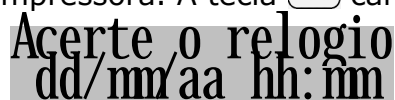
 PARA A PROGRAMAÇÃO DA IMPRESSORA, DESLIGUE O TAXÍMETRO

---

## 6 ACERTA O RELÓGIO

Na opção 6 o visor apresenta na 2ª linha o relógio interno do programador.

Ao teclar **PROX** o campo de data e hora apresentado é gravado no relógio da impressora. A tecla **ESC** cancela a operação e retorna à tela inicial.



Acerte o relógio  
dd/mm/aa hh:mm

 PARA A PROGRAMAÇÃO DA IMPRESSORA, DESLIGUE O TAXÍMETRO

---

## 7 TESTA TICKET

Com essa opção, é possível executar um teste de impressão.

Também é possível o teste de ticket a partir das funções do taxímetro.

 PARA O TESTE DA IMPRESSORA PELO PROGRAMADOR, DESLIGUE O TAXÍMETRO

---

## 8 ACERTA TEXTO DAS IMPRESSORAS MATRICIAIS ANTIGAS

A opção 8 funciona da mesma forma que a opção 5, com a diferença que nas impressoras matriciais antigas só é possível a programação de duas linhas de texto.

## 9 ACERTA O RELÓGIO DAS IMPRESSORAS MATRICIAIS ANTIGAS

A opção 9 funciona da mesma forma que a opção 6.

---

## 10 – MÉTODO DE CARGA DE CRÉDITO

Espera então a digitação das 6 chaves J de 3 dígitos cada uma, e a confirmação de cada chave com a tecla **PROX**. A tecla **ESC** cancela a edição e retorna à tela inicial. A medida que as chaves são digitadas, elas são mostradas em sequência, da esquerda para a direita, na forma exemplificada abaixo:

```
— — J1=[123]
123 — J2=[234]
123 234 J3=[345]
123 234 345 J4=[456]
123 234 345 456 J5=[567]
123 234 345 456 J6=[678]
567 —
```

Após digitar e confirmar a J6, as chaves são autenticadas em, se corretas, o valor correspondente é adicionado ao programador.

```
CODIGOS CORRETOS
CREDITO = nn
```

Caso tenha havido algum erro de digitação ou operação, será mostrada uma mensagem de erro e não será feito nenhum acréscimo de crédito. As mensagens são:

```
ERRO: NUMERO DE
OFICINA INVALIDO
```

```
ERRO: SEQUENCIA
REPETIDA/ADIANT.
```

```
ERRO: SEQUENCIA
DE OUTRA OFICINA
```

```
ERRO: NA ENTRADA
DE J1 A J6
```

```
ERRO: AINDA TEM
MUITOS CREDITOS
```

---